

KONAMI



PlayStation.2



“PlayStation 2”で多、 “シューティングゲーム”の扉が開かれる!!

あの名作アーケード版「グラディウスⅢ」と「グラディウスⅣ」がカップリングで完全収録!!
スピーディーで強力な敵の、本作オリジナルCGムービーは必見!!



SHOOTING GAME

プレイヤー/1人

1人/2人同時

プレイステーション2専用ソフト

コナミ 株式会社

100-5530

東京都千代田区千代田2-1-1

〒100-5530 東京都千代田区千代田2-1-1

TEL: 03-5561-0101 FAX: 03-5561-0102

E-MAIL: info@konami.co.jp

WWW: www.konami.co.jp

©2001 KONAMI CORPORATION

All Rights Reserved.

PlayStation 2のロゴは登録商標です。

Konamiのロゴは登録商標です。

All Rights Reserved.

PlayStation 2のロゴは登録商標です。

Konamiのロゴは登録商標です。

All Rights Reserved.



9 88602 115352

FOR JAPAN ONLY

PlayStation 2

グラディウスⅢ&Ⅳ 復活の神話

KONAMI



コナミ 株式会社

CERO
全年齢
対象

KONAMI



新 区 画

コナミ 株式会社

〒100-6332 東京都千代田区有明4-1-1

お客様センター/受付時間

0570-086-873

お電話 英語

24時間、年中無休受付可能

コナミネットライン

24時間、年中無休受付可能

コナミをもっと近づくには！ www.konami.com

最新情報満載のホームページ
www.web-konami.com

コナミ公式オンラインショップ
www.konamistyle.com



GRADIUS
III
星の神皇

"KONAMI", "GRADIUS" and "GRADIUS" are registered trademarks of KONAMI CORPORATION.

"GRADIUS" and "GRADIUS" is a trademark of KONAMI CORPORATION.

本誌掲載は許可してあります。

199903-1400, P01 4/10/99

© 1999 KONAMI & Gradius Computer Entertainment Tokyo

www.elsevier.com/locate/jmb

このたびは「GRAND SLAM」の「GRAND SLAM」の「GRAND SLAM」をお送りいただき、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの特別編を
ご覧いただけます。より一層楽しくプレイいただけます。正しいプレイ
でご利用ください。なお、この特別編は無料プレイではありませんので大切に
お楽しみください。

[illegible]

100

100

「この本は、私にとって『読書の悦び』、『読書の楽しさ』が、読者の心に伝わるように、そして、その楽しさを、読者に伝えることが、私の最大の目的です。そして、その楽しさを、読者に伝えることが、私の最大の目的です。」

图 2-2-10

[illegible]

TRAINING

"TAKAUCHI-KOCHI" is an original game product created by KOMAMI CORPORATION and Konami Computer Entertainment Tokyo, Inc. The parties reserve, jointly and individually, the copyrights and other intellectual property rights with respect to this game system.

GRADIUS

1000

●コントローラの操作方法

●画面の見方



- ※アナログモード使用時の操作はL1ボタンやR1ボタンに割り当てられていることを確認してください。
- ※動作確認には対応していません。
- ※ボタン操作はオフラインモードで確認できます。
- ※[ALL]を長押しと長押し時の途中で短押しはボタンで選択した動作を実行できます。
- ※[GRAB]は通常モード以外の状態→1は2人同時プレイはできません。
- ※入って最初の操作は必ずプレイすることになります。その場合はコントローラをセットし直してください。



GRABUS III



GRABUS IV

「GRADIUS II」の「復活の神曲～」のタイトル画面で、方向キーでカーソルを動かして、「GRADIUS II」か「GRADIUS IV」を選びます。STARTボタンを押すと決定し、それぞれのタイトル画面になります。選択したタイトル画面が表示されたら、方向キーでカーソルを動かして、モードを選択してSTARTボタンを押すと決定します。



- **1PLAYER** (1人でプレイします。)
- **2PLAYERS** (2人で同時にプレイします。)
- **STAGE SELECT** (進んでステージからゲームを始めることができます。)
※ゲームスタート時は選べない
- **HI-SCORE TRY** (ゲームオーバー時にインタータイトル画面で記録する最高スコアとパスワードが保存されます。)
- **OPTION MODE** (ゲームの設定を変更することができます。)
- **MAIN TITLE** (最初タイトルに戻ります。)

GRADIUS II

GRADIUS II

コンティニューできません。ゲームオーバーになります。GAME LEVELがEASYとSTとVERY EASYの場合は一度しかPLAYできません。そのためこのGAME LEVELの場合は、STAGE SELECTでもLOOP 01のみがプレイとなります。

GRADIUS IV

HI-SCORE TRYもしくは最終面でGAME LEVEL MEDIUM～HARDESTの場合はコンティニューできません。

●セーブ/ロードの方法

ゲームのセーブ/ロードをするには「PlayStation 2」専用メモリーカード(BMB)が必要です。

「GRADIUS II」「GRADIUS IV」のそれぞれのオプションモードでSAVE/LOADを選択すると、セーブ/ロード画面に進みます。

※ゲーム中に「PlayStation 2」専用メモリーカード(BMB)の抜き差しはしないでください。

※このゲームは「MEMORY CARD 接続口1」にのみ対応しています。
メモリーカード、「PocketStation」は使用できません。

LOAD

「PlayStation 2」専用メモリーカード(BMB)に保存してあるデータを読み込みます。

MAIN POWER(主電源)スイッチをONにしたとき、「GRADIUS II」のデータがセーブされた「PlayStation 2」専用メモリーカード(BMB)が「MEMORY CARD 接続口1」に差し込まれていないが、自動的にデータを読み込みます。

AUTO SAVE

「MEMORY CARD 接続口1」にセーブ可能な「PlayStation 2」専用メモリーカード(BMB)が差し込まれているときにONできます。ONにするとデータはゲームオーバー時とオプションモード終了時に自動的にセーブされます。

SAVE

「PlayStation 2」専用メモリーカード(BMB)にバックアップデータをセーブします。



「GRADIUS Ⅲ ～伝説から神話へ～」

暗く深く広い、暗の彼方、奥奥にも広がる暗黒空間……。

その奥奥なる奥奥より生まれてし、闇の伝説神“バグテリアン”が再び活動を開始しはじめた……。

“ダーク・フォース”、“バグテリアン”が自らの神話を復活すべく所収した最後の攻撃である。

“ダーク・フォース”は、

数々の宇宙を航する巨大なパワーを持つエネルギーで、全宇宙を包み込み破壊と再生の働きをする。

数々の星はグラディウス周辺の惑星を流るる飲み込み、

今まさにグラディウス本星に向の手を伸ばしつつあった。

グラディウス近衛隊は、この脅威に対処すべく

グラディウス本星を飛びての一大隊を編成を、

総攻撃に臨んだが、

このかつてはいぼの巨大なダーク・フォースを前に必死の戦いも破られようとしている。

そして再び総隊がファイター、ビックバイパーが総隊、全宇宙の命運を握り、

果てしない闇の彼方へとう、飛び立つ……。

GRADIUS Ⅲ



1. 砂漠ステージ

BOSS「ゴブダイス」



2. 海ステージ

BOSS「バブルアイ」



3. 火山ステージ

BOSS「ビッグコアファイター」



4. 洞窟ステージ

BOSS「トリス・バグ」



5. モアイステージ

BOSS「トリス・バグ」



6. 神話ステージ

BOSS「クレイジー」



7. 神話ステージ

BOSS「フレイム・ドラゴン / ビックコアコン（最終ボス）」



8. 神話ステージ

BOSS「ビッグコアコン」



9. クリスタルステージ

BOSS「リザードコア」



10. 最終ステージ

特定の値や範囲を画したときにパワーアップカプセルが現れます。カプセルを取ることに、パワーメーターに表示されたパワーアップの値が順番に光ります。希望するパワーアップが光ったらパワーアップボタンを押してください。



107-7-1076

□ パワーメーターA~Dの4種類の中から、シールドをA~Dの3種類の盾から選択できます。

● 1994-1995



● 人 工 智 能 技 術 的 應 用

[illegible]

●シールドの設置は、現場で確認してください。

A				JAMES HARRIS JAMES HARRIS
B				DIVISION 10 DIVISION 10
C				FRED ANDERSON FRED ANDERSON

● EDIT MODE (F5)

※10月1日現在、マイナンバーカードの申請率はまだ約1割です。マイナンバーカードの申請率を上げることで、マイナンバーカードの利便性を高めることができます。

●バグ・アップの危険

GRANDS ■[illegible]



「GRADIUSⅣ～復活～」

人々の記憶からすでに消え去ることであった。
 敵艦は「バタリアン」の名は忘れられようとしていた。
 星のグラディウスは転機し平和が訪れるの地になった。
 しかし戦争はまたたび続いた。
 未知の敵は圧倒的戦術力の前に
 グラディウス防衛隊は壊滅寸前となる。
 その時グラディウス隊員は
 たった一人、白い戦体の再び立つ者があった。

GRADIUSⅣ



1. 液体結晶ステージ
BOSS「クロウ・キメラ」

2. 植物ステージ
BOSS「ファンゴ・ディウム」



3. バブルステージ
BOSS「バブルコア」

4. マグマステージ
BOSS「マグマ・ドラゴン」



5. モアイステージ
BOSS「モアイ・モンスター」

6. 植物ステージ
BOSS「マジック・ドラゴン」



7. 雷電ステージ
BOSS「ローリング・ドラゴン」

8. ボスオン/リード



9. 雷電ステージ

特定の値や範囲を画したときにパワーアップカプセルが得られます。カプセルを取ることに、パワーメーターに表示されたパワーアップの値が順番に光ります。希望するパワーアップが光ったらパワーアップボタンを押してください。



100-アポカリプシ

[illegible]

□ パワーメーター6種類の中から、シールドを2種類の甲から選
 び、設定できます。

● 12-4-9-

SPELLY KUP	BORRILL	JACKIELO	L-AMM	JARTON	P
-------------------	----------------	-----------------	--------------	---------------	----------

電話：02-2652-0000

[illegible]

● 一儿一女的家庭

										BOTTLED									
										FROSTED PACK									

電話: 03-3561-2000

GENERAL INFORMATION

 <p>video 1 min</p> <p>10/10/2023 10:10:10</p>	 <p>video 1 min</p> <p>10/10/2023 10:10:10</p>
 <p>video 1 min</p> <p>10/10/2023 10:10:10</p>	 <p>video 1 min</p> <p>10/10/2023 10:10:10</p>
 <p>video 1 min</p> <p>10/10/2023 10:10:10</p>	 <p>video 1 min</p> <p>10/10/2023 10:10:10</p>
 <p>video 1 min</p> <p>10/10/2023 10:10:10</p>	 <p>video 1 min</p> <p>10/10/2023 10:10:10</p>
 <p>video 1 min</p> <p>10/10/2023 10:10:10</p>	 <p>video 1 min</p> <p>10/10/2023 10:10:10</p>
 <p>video 1 min</p> <p>10/10/2023 10:10:10</p>	 <p>video 1 min</p> <p>10/10/2023 10:10:10</p>
 <p>video 1 min</p> <p>10/10/2023 10:10:10</p>	 <p>video 1 min</p> <p>10/10/2023 10:10:10</p>



Hand holding a small, round object (a coin or token) over a circular base with a central hole.

Hand holding a small, round object (a coin or token) over a circular base with a central hole.



Hand holding a small, round object (a coin or token) over a circular base with a central hole.

Hand holding a small, round object (a coin or token) over a circular base with a central hole.



Hand holding a small, round object (a coin or token) over a circular base with a central hole.

Hand holding a small, round object (a coin or token) over a circular base with a central hole.



Hand holding a small, round object (a coin or token) over a circular base with a central hole.



Hand holding a small, round object (a coin or token) over a circular base with a central hole.



Hand holding a small, round object (a coin or token) over a circular base with a central hole.

Hand holding a small, round object (a coin or token) over a circular base with a central hole.

Hand holding a small, round object (a coin or token) over a circular base with a central hole.

Hand holding a small, round object (a coin or token) over a circular base with a central hole.